

第11回 地域経済・経営シンポジウム  
日本のコンテンツ産業を考える

文化産業の構造とそれを生み出す土壌とは何か／ゲーム・アニメ・音楽・ITの事例を通じて

- 開催日時 平成23年11月5日(土) 14:30~19:10
- 会場 広島大学東千田キャンパス A棟3階 302講義室  
(広島市中区東千田町1-1-89)  
※ご参加の際は、電車・バス等の公共交通機関をご用下さるようお願いいたします。
- 参加費 無料(定員120人程度)
- 主催 広島大学大学院社会科学研究科マネジメント専攻  
広島大学大学院社会科学研究科附属地域経済システム研究センター
- 後援 地域経済研究推進協議会  
中国地域シンクタンク協議会  
広島大学マネジメント学会

- スケジュール
- <オープニング> 14:30~14:40
- <第1部> 日本のコンテンツ産業の現状 14:40~16:45
- <第2部> 地域発のコンテンツの可能性 16:50~17:50
- <第3部> パネルディスカッション 18:00~19:10

参加  
申込  
書

ふりがな お名前		ご所属	
ご連絡先	TEL	FAX	E-mail

※参加申込書にご記入いただいた個人情報は申込確認等以外の目的には使用いたしません

【お問い合わせ・参加申し込み先】

11/3(木)までに FAX または Mail にて

広島大学大学院社会科学研究科マネジメント専攻  
〒730-0053 広島市中区東千田町1-1-89  
TEL&FAX 082-542-6980 (10:00~17:00)  
E-mail [ao5684@hiroshima-u.ac.jp](mailto:ao5684@hiroshima-u.ac.jp)

※お問い合わせは出来る限り Mail でお願いいたします。

地域経済・経営  
シンポジウム

# 日本のコンテンツ産業を考える

—文化産業の構造とそれを生み出す土壌とは何か／  
ゲーム・アニメ・音楽・ITの事例を通じて—

## <オープニング>

筑波大学大学院システム情報工学研究科 生稲史彦氏

## <第1部> 日本のコンテンツ産業の現状

「アニメ産業」 アニメーションの収益モデルと人材育成の課題

明治学院大学社会学部 半澤誠司氏

「ゲーム産業」 パブリッシャーとデベロッパーの分業体制について

青山学院大学経営学部 和田剛明氏

「音楽産業」 地域発のコンテンツ・クリエイターの育成と、東京におけるマネタイズ

法政大学大学院政策創造研究科 増淵敏之氏

「IT産業」 IT化の進行によるマネタイズの可能性

筑波大学大学院システム情報工学研究科 生稲史彦氏

## <第2部> 地域発のコンテンツの可能性

「九州におけるゲーム産業クラスター—東京と福岡の棲み分け—」

青山学院大学経営学部 和田剛明氏

「京都アニメーションの成功要因」

明治学院大学社会学部 半澤誠司氏

「マンガによる地域振興—現状と課題—」

法政大学大学院政策創造研究科 増淵敏之氏

## <第3部> パネルディスカッション

### ■お問い合わせ先■

広島大学大学院社会科学部研究科マネジメント専攻(10:00~17:00)

〒730-0053 広島市中区東千田町 1-1-89

TEL&FAX 082-542-6980 E-mail [ao5684@hiroshima-u.ac.jp](mailto:ao5684@hiroshima-u.ac.jp)